Déjoue le monstre

Nombre de joueurs et joueuses : 4 ou plus

Matériel nécessaire : 3 ou 4 cerceaux

Comment jouer :

Le terrain de jeu représente la mer. Des cerceaux, éparpillés ici et là au sol, représentent des îles où les joueurs et joueuses sont en sécurité.

Dans la mer se trouve le monstre, un joueur ou une joueuse qui a pour tâche de « manger » les autres joueurs et joueuses. Le monstre ne peut manger les joueurs et joueuses que lorsqu'ils ou qu'elles sont à l'extérieur des îles (cerceaux).

Les joueurs et joueuses devront se déplacer d'une île à l'autre, en sautant de cerceau en cerceau pour éviter de se faire manger par le monstre.

Le jeu se termine lorsque le monstre a mangé (touché) tous les joueurs et joueuses sauf un ou une, qui deviendra le monstre de service au prochain tour.

© 2021 Studio Bozzetto - Sardine Productions - Tous droits réservés