

# Les Cosmo-joueurs

## Ça bouge, ça ne bouge pas

Nombre de joueurs et joueuses : 4 ou plus

Matériel nécessaire : ballon

Comment jouer :

Tous les joueurs et joueuses s'assoient ou se mettent en rang.

Une personne du groupe est désignée comme maître de jeu ou maîtresse de jeu.

Il ou elle lance le ballon à l'un des joueurs ou joueuses et dit le nom d'un objet.

Si l'objet nommé en est un qui bouge (animal, véhicule ou objet autopropulsé), le joueur ou la joueuse lui renvoie le ballon. Si l'objet annoncé en est un qui ne bouge pas (maison, chaise, etc.), le joueur ou la joueuse doit tenir le ballon.

Si un joueur ou une joueuse commet une erreur et renvoie le ballon alors que l'objet nommé ne bouge pas, il ou elle devient maître de jeu ou maîtresse de jeu.

